

**Аннотация к рабочей программе «Физическая культура. Шахматы в школе»**

<b>Название предмета</b>	Физическая культура. Шахматы в школе
<b>Классы</b>	2 классы
<b>Реализуемый УМК</b>	Прудникова Е.А., Волкова Е.И. Шахматы в школе АО «Издательство «Просвещение»  Программа соответствует требованиям ФГОС НОО
<b>Срок реализации программы</b>	2022-2023 гг.
<b>Место учебного предмета в учебном плане</b>	В 1-2х классах в рамках предмета «Физическая культура» в качестве альтернативы 3-ого часа реализуется модульная интегрированная программа «Шахматы в школе», предназначенная для использования в образовательном процессе, ориентированная на изучение основ шахматной теории и практики (1 час в неделю, 34 часа)
<b>Основные содержательные линии</b>	«Шахматная доска», «Шахматные фигуры», «Начальная расстановка фигур», «Ходы и взятие фигур», «Цель шахматной партии», «Игра всеми фигурами начального положения»
<b>Результаты освоения учебного предмета</b>	<p>Целью программы является создание условий для гармоничного когнитивного развития детей посредством их массового вовлечения в шахматную игру.</p> <p><b>К концу обучения курса «Физическая культура. Шахматы в школе» ученик научится:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр;</li> <li>– правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры;</li> <li>– правильно расставлять фигуры перед игрой;</li> <li>– ориентироваться на шахматной доске;</li> <li>– понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем;</li> <li>– знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила;</li> <li>– знать правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. принципы игры в дебюте;</li> <li>– основным тактическим приемам;</li> <li>– использовать термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.</li> <li>– грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации;</li> <li>– точно разыгрывать простейшие окончания.</li> </ul>