

Аннотация к рабочей программе «Физическая культура»

| | |
|--|--|
| Название предмета | Физическая культура |
| Классы | 1а,1б,1в,1г,1д,1е,1и,1к |
| Реализуемый УМК «Школа России» | Лях В.И Физическая культура 1 класс АО «Издательство «Просвещение» Программа соответствует требованиям ФГОС НОО-2021 |
| Срок реализации программы | 2022-2023 гг |
| Место учебного предмета в учебном плане | Учебных недель: 33. Количество часов в неделю: 2 часа, в год 66 часов. |
| Основные содержательные линии | «Знания о физической культуре», «Способы самостоятельной деятельности», «Физическое совершенствование»: <i>Оздоровительная физическая культура, Спортивно-оздоровительная физическая культура, Прикладно-ориентированная физическая культура,</i> |
| Результаты освоения учебного предмета | Изучение учебного предмета «Физическая культура» имеет важное значение в онтогенезе детей младшего школьного возраста. Оно активно воздействует на развитие их физической, психической и социальной природы, содействует укреплению здоровья, повышению защитных свойств организма, развитию памяти, внимания и мышления, предметно ориентируется на активное вовлечение младших школьников в самостоятельные занятия физической культурой и спортом. К концу обучения в первом классе обучающийся научится: – приводить примеры основных дневных дел и их распределение в индивидуальном режиме дня; – соблюдать правила поведения на уроках физической культурой, приводить примеры подбора одежды для самостоятельных занятий; – выполнять упражнения утренней зарядки и физкультминуток; – анализировать причины нарушения осанки и демонстрировать упражнения по профилактике её нарушения; – демонстрировать построение и перестроение из одной шеренги в две и в колонну по одному; – выполнять ходьбу и бег с равномерной и изменяющейся скоростью передвижения; – демонстрировать передвижения стилизованным гимнастическим шагом и бегом, прыжки на месте с поворотами в разные стороны и в длину толчком двумя ногами; – передвигаться на лыжах ступающим и скользящим шагом (без палок); – играть в подвижные игры с общеразвивающей направленностью. |